

Règles du jeu

Il est possible de jouer à 2, 3 ou 4 joueurs ou en équipe.

Le **but** du jeu est de poser tous les dominos sur la table avant ses adversaires. Le gagnant de la partie reçoit le nombre de points accumulés par les dominos restant dans les mains de ses adversaires. La partie termine lorsqu'un joueur obtient la quantité de points déterminés par les joueurs (50 à 300).

Chaque joueur reçoit 7 dominos au début de la partie. S'il y a moins de 4 joueurs, les dominos restant formeront la pioche. Le joueur qui commence est celui qui a la pièce **PISHU**, ou **UAPUSH** en double soit, le nom et l'image.

Suite...



ETAPMANITU



ENSEIGNEMENT PAR LES ARTS À TRAVERS LA CULTURE INNUE



PRODUCTIONS MANITU INC

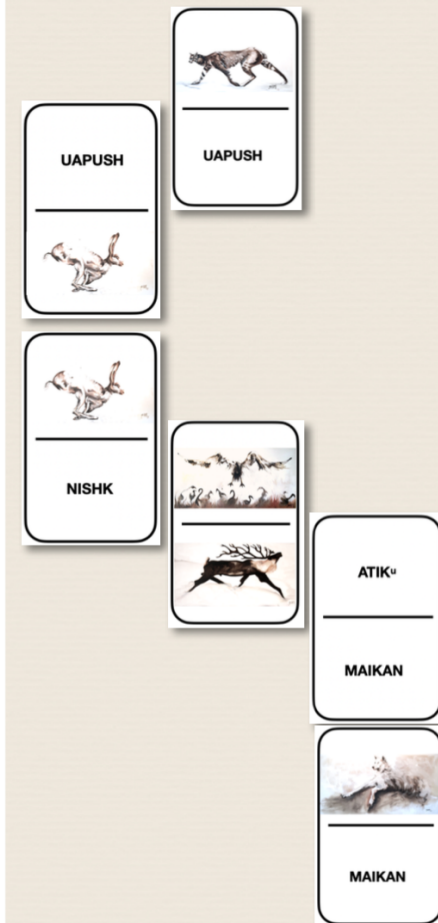
CP 1243, SUCC BUREAU-CHEF
SEPT-ÎLES (Québec), G4R 4X7

(514) 216-7535
sam@productionmanitu.com

etapmanitu.com

JEU DE DOMINOS

Apprendre le nom de 6 animaux
en innu-aimun.



ENSEIGNEMENT PAR LES ARTS À TRAVERS LA CULTURE INNUÉ

Règles du jeu (suite)

Chaque joueur doit placer un de ses dominos à l'une des deux extrémités du jeu en respectant le fait que l'une des deux faces du domino doit être identique à celles du domino sur le plateau de jeu.

Une fois que le joueur a placé

un domino, il passe son tour au joueur suivant. Si un joueur ne peut jouer, il

devra "piocher" le nombre de pièces nécessaires. S'il n'en

reste aucune, il passera son

tour.

Quand un joueur place son

dernier domino sur la table, il

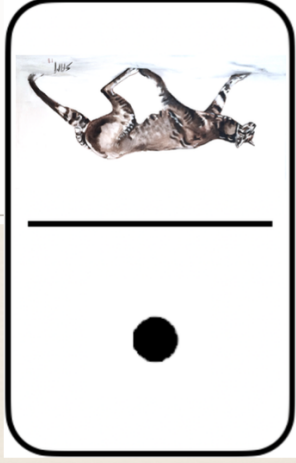
gagne la partie. Le nombre des points obtenus dépendra de la

somme totale des dominos

restant à ses adversaires. Les

joueurs qui perdent une partie

marquent 5 points.



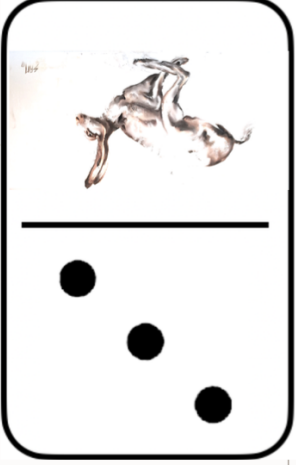
Pishu

Lynx



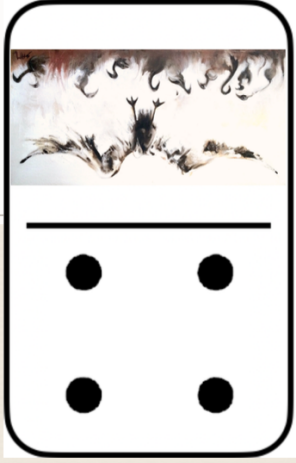
Nitshiku

Loutre



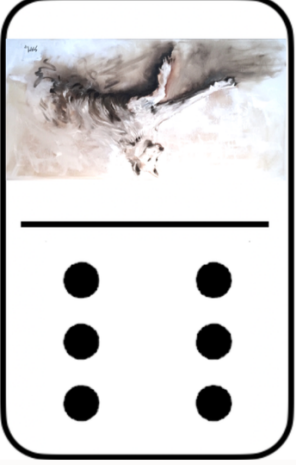
Uapush

Lièvre



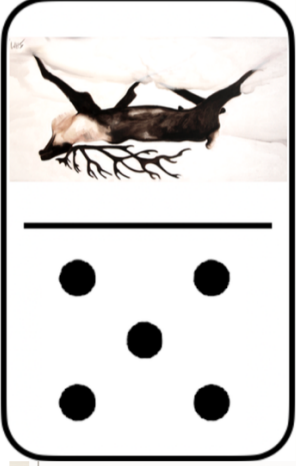
Nishk

Outarde



Maikan

Loup



Atiku

Caribou

Trouver le nom des animaux en langue innue à :

<https://dictionnaire.innu-aimun.ca/>